



I PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – CZERWIEC 2019



Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

Zespół projektowy: KOD06_NR	1. Krzysztof Listewnik - kierownik 2. Dawid Lubczyński 3. Tomasz Marchel
Opiekun:	dr inż. Jacek Lebieź
Klient:	Jarosław Patschull (Integra AV Sp. z o.o.)
Data zakończenia:	30.06.2019
Słowa kluczowe:	Model portu, 3D, wirtualna rzeczywistość



TEMAT PROJEKTU:

Wykonanie modelu 3D średniowiecznego miasta na potrzeby wirtualnej rzeczywistości

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

- Opracowanie modelu, który będzie umożliwiał zwiedzanie miasta przy użyciu prostych i zaawansowanych systemów VR.
1. Opracowanie harmonogramu pracy i podstawowej dokumentacji, zdefiniowanie celów.
 2. Analiza danych źródłowych dot. modelowanego portu.
 3. Wykonanie przykładowego modelu łodzi żaglowej.
 4. Wykonanie przykładowego modelu budynku i pomostu.
 5. Wstępny model portu, wizualizacja w jaskini rzeczywistości wirtualnej.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

- Przeanalizowano dane źródłowe i na ich podstawie:
1. Wykonano model pomostu.
 2. Wykonano model chaty, model uproszczonej chaty oraz model chaty rybackiej.
 3. Wykonano model łodzi żaglowej (w tym modele wiosła i steru).
 4. Wykonano wizualizację w jaskini rzeczywistości wirtualnej przykładowego modelu portu.
 5. Wykonano dokumentację prac każdego etapu.

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

- Cechy charakterystyczne:
1. Wszystkie modele zostały wykonane za pomocą oprogramowania Blender.
 2. Wizualizacja przykładowego modelu portu została wykonana w środowisku Unity i dostosowana w celu poprawnego działania w jaskini rzeczywistości wirtualnej.

Kierunki dalszych prac:

1. Wykonanie modeli wzbogacających scenerię portu (narzędzia, naczynia).
2. Poprawki modeli na bieżąco podczas modelowania portu.