

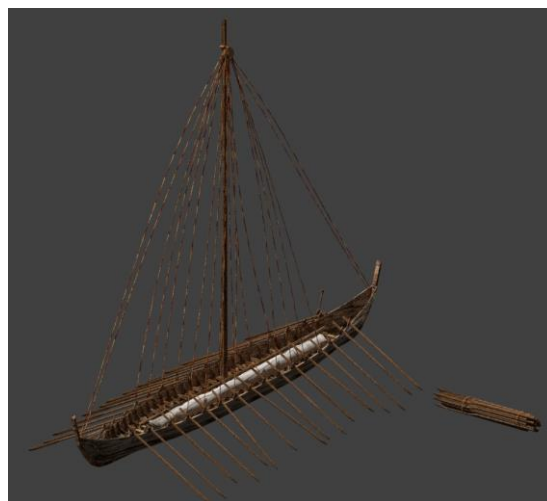


II PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – LUTY 2020



Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

Zespół projektowy: KOD06_NR	1. Krzysztof Listewnik - kierownik 2. Dawid Lubczyński 3. Tomasz Marchel
Opiekun:	dr inż. Jacek Lebieź
Klient:	Jarosław Patschull (Integra AV Sp. z o.o.)
Data zakończenia:	20.02.2020
Słowa kluczowe:	Model portu, 3D, wirtualna rzeczywistość



TEMAT PROJEKTU:

Wykonanie modelu 3D średniowiecznego miasta na potrzeby wirtualnej rzeczywistości

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Opracowanie modelu, który będzie umożliwiał zwiedzanie miasta przy użyciu prostych i zaawansowanych systemów VR.

1. Opracowanie harmonogramu prac, poprawa modelu łodzi zgodnie z wytycznymi.
2. Wykonanie modelu dłubanki zgodnie z wytycznymi, dalsza poprawa modelu łodzi, wykonanie drugiego modelu łodzi ze zwiniętym żaglem.
3. Poprawa modeli chat, finalne poprawki modelu łodzi, wykonanie nowego modelu dłubanki.
4. Wykonanie modelu wędzarni oraz kilku mniejszych modeli "ożywiających" scenę.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

Na podstawie wytycznych otrzymywanych od klienta w trakcie prac:

1. Dokonano szeregu poprawek modelu łodzi, wykonano drugi model łodzi ze zwiniętym żaglem.
2. Wykonano model dłubanki oraz po konsultacjach z klientem gruntownie go przebudowano.
3. Poprawiono trzy modele chat.
4. Wykonano model wędzarni oraz kilka mniejszych modeli „ożywiających” scenę.
5. Wykonano dokumentację prac każdego etapu.

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Cechy charakterystyczne:

1. Wszystkie modele zostały wykonane za pomocą oprogramowania Blender 2.79.
2. Użyte tekstury posiadają możliwie najwyższą rozdzielczość jaką udało się pozyskać w internecie za darmo i na podstawie licencji umożliwiającej komercyjne wykorzystanie.