



PROJEKT BADAWCZY

PLAKAT INFORMACYJNY – CZERWIEC 2022



Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

Zespół projektowy: 42@KISI-2022pb	1. Przemysław Reszka – kierownik 2. Mikołaj Trylewicz
Opiekun:	dr inż. Jacek Lebieź
Klient:	dr hab. Jacek Winiarski
Data zakończenia:	15.06.2022
Słowa kluczowe:	Symulacja, LZWP, VR, AR, psychotyczne



TEMAT PROJEKTU:

Symulacja postrzegania świata w zaburzeniach psychotycznych

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Celem pracy jest wykonanie aplikacji symulującej perspektywę osoby cierpiącej na wybrane zaburzenia psychotyczne (w szczególności schizofrenię) w jaskini rzeczywistości wirtualnej Laboratorium Zanurzonej Wizualizacji Przestrzennej. Dzięki głębokiemu zanurzeniu symulacja może być pomocna w ukazaniu postrzegania rzeczywistości przez osoby z zaburzeniami, co może być pomocne w zrozumieniu ich zachowania przez bliskich i studentów psychologii. Scenariusz aplikacji zostanie opracowany przy współpracy ze studentami psychologii z Wyższej Szkoły Bankowej w Gdańsku. Badania będą również obejmować możliwości zastosowania jaskiń rzeczywistości wirtualnej w szerszym aspekcie związanym z psychologią.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

1. Przeprowadzony systematyczny przegląd literatury.
2. Stworzenie wstępnego scenariusza symulacji wraz ze studentami psychologii w WSB.
3. Przeprowadzenie badania pilotażowego wraz ze studentami psychologii w WSB.

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Cechy charakterystyczne:

1. Symulacja w wirtualnej rzeczywistości.
2. Objawy chorób psychotycznych.

Kierunki dalszych prac:

1. Stworzenie symulacji na podstawie wytworzonych scenariuszy.
2. Weryfikacja jakości wykonanej symulacji poprzez przeprowadzenie badania przez studentów z WSB.



RESEARCH PROJECT INFORMATION FOLDER – JUNE 2022



Department of Intelligent Interactive Systems

Project team: 42@KISI'2022pb	1. Przemysław Reszka - leader 2. Mikołaj Trylewicz
Supervisor:	dr inż. Jacek Lebieź
Client:	dr hab. Jacek Winiarski
Date:	15.06.2022
Key words:	Simulation, I3DVL, VR, AR, psychotic



PROJECT TITLE:

Simulation of world perception in psychotic disorders

OBJECTIVES AND SCOPE:

The purpose of the work is to develop an application simulating the perspective of a person suffering from certain psychotic disorders (especially schizophrenia) in the Virtual Reality Cave of the Immersive 3D Visualization Lab. With deep immersion, simulation can be helpful in understanding the perception of reality by sick people for families where the disease occurs or psychology students. The application scenario will be developed in cooperation with psychology students from the WSB University in Gdańsk. The research also covers the possible applications of virtual reality in psychology.

RESULTS:

1. Conducted systematic literature review.
2. Created a preliminary simulation scenario with psychology students at WSB.
3. Conducted pilot study with psychology students at WSB.

MAIN FEATURES, FUTURE WORKS:

Main features:

1. Virtual reality simulation.
2. Symptoms of psychotic illnesses.

Future works:

1. Creating a simulation based on the produced scenarios.
2. Verification of the quality of the produced simulation by conducting a survey by students from WSB.