



PROJEKT BADAWCZY PLAKAT INFORMACYJNY – GRUDZIEŃ 2023

Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

Zespół projektowy:
6@KISI'2023pb

1. Daniel Skrobot - kierownik

Opiekun: dr inż. Jacek Lebieź prof. PG

Klient: dr inż. Jacek Lebieź prof. PG

Data zakończenia: 3.01.2024

Słowa kluczowe: Gra VR, Virtusphere, Walk Simulator



TEMAT PROJEKTU:

Gra VR o zmiennej dynamice przemieszczania się do zbadania użyteczności sferycznego symulatora chodu

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Wykonanie gry rzeczywistości wirtualnej dla zestawu nagłownego VR i środowiska VR CAVE współpracujących ze sferycznym symulatorem chodu, w której w sposób kontrolowany będą wymuszane na gracz zmiany prędkości i kierunku jego marszu.

1. Opracowanie metody kontroli i monitorowania ruchu gracza
2. Wykonanie desktopowego prototypu gry
3. Wykonanie gry VR

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

1. Wykonanie desktopowego prototypu gry
2. Opracowanie i wykonanie edytowalnej mapy

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Cechy charakterystyczne:

1. Gra platformowa
2. Platformy w grze określające ruch gracza
3. Edytowalna mapa

Kierunki dalszych prac:

1. Przeprowadzenie badań użyteczności sferycznego symulatora chodu



RESEARCH PROJECT INFORMATION FOLDER — DECEMBER 2023



GDANŃSK UNIVERSITY
OF TECHNOLOGY

Department of Intelligent Interactive Systems

Project team: 6@KISI'2023pb	1. Daniel Skrobot
Supervisor:	dr inż. Jacek Lebieź prof. PG
Client:	dr inż. Jacek Lebieź prof. PG
Date:	3.01.2024
Key words:	VR Game, Virtusphere, Walk Simulator



PROJECT TITLE:

VR game with variable dynamics of movement for assessing the usability of a spherical walk simulator

OBJECTIVES AND SCOPE:

Development of a virtual reality game for a VR headset and VR CAVE environment in collaboration with a spherical walking simulator, where controlled changes in the player's speed and direction of movement will be enforced.

1. Development of a method for controlling and monitoring player movement
2. Creation of a desktop prototype of the game
3. Development of the VR game

RESULTS:

1. Creation of a desktop game prototype
2. Development and creation of an editable map

MAIN FEATURES, FUTURE WORKS:

Main features:

1. Platformer game
2. Platforms in the game determining player movement
3. Editable map

Future works:

1. Performing usability tests on the spherical walking simulator