



POLITECHNIKA GDAŃSKA

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI, TELEKOMUNIKACJI I
INFOTMATYKI



Plakat informacyjny projektu grupowego

Zespół projektowy	1. Arnold Antkowiak - kierownik zespołu 2. Anna Czaja 3. Daria Furlepa 4. Jakub Jasek
Opiekun	mgr inż. Sylwia Babicz
Klient	Mgr inż. Sylwia Babicz (opiekun PG)
Słowa kluczowe	e-book, niewidomi, książka, książki, czytnik e-książek, ociemniały, niewidzący

Temat projektu:

E-book dla niewidomych

Cel i zakres projektu:

Celem projektu jest zaprojektowanie, wykonanie i przetestowanie urządzenia czytającego pliki tekstowe i prezentującego kolejne znaki za pomocą alfabetu Braille'a na trójwymiarowej matrycy. Możliwe jest wykonanie modułu współpracującego z komputerem przy użyciu ogólnodostępnych interfejsów (USB/Bluetooth) lub samodzielnego systemu wbudowanego opartego o mikrokontroler przechowującego dokumenty w pamięci Flash.

Osiągnięte rezultaty:

Zaznajomiono się z tematyką projektu oraz z wyzwaniami przez nią stawianymi. Opracowano koncepcje wykonania projektu oraz podzielono się poszczególnymi częściami pracy. Wykonano projekt ideowy urządzenia oraz projekt układu elektronicznego. Przygotowano kilka koncepcji wykonania części mechanicznej urządzenia. Wybrano środowisko programowania.

Kierunki dalszych prac:

Konstrukcja urządzenia, napisanie oprogramowania, stworzenie dokumentacji a w tym instrukcji obsługi, stworzenie reklamy produktu.



GDANSK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
FACULTY OF ELECTRONICS,
TELECOMMUNICATIONS AND INFORMATICS



Team project information folder

Design Team	1. Arnold Antkowiak - team leader 2. Anna Czaja 3. Daria Furlepa 4. Jakub Jasonek
Supervisor	mgr inż. Sylwia Babicz
Customer	Mgr inż. Sylwia Babicz (opiekun PG)
Keywords	e-book, blind, book, books, sightless

Projects subject:

E-book for sightless persons

Objectives and extent of project:

Main objective is to design, create and run tests of device able of reading text files and presenting sequential characters of Braille alphabet on 3D matrix. Secondary objective is to create module cooperating with computer, using popular interfaces (USB/Bluetooth) or to design independent system based on microcontroller able of storing files in Flash memory.

Accomplished objectives:

Data about subject matter and its challenges are gathered. Basic conceptions of project execution are made and tasks are assigned among team members. Concept of the device and concept of electronic system is created. Several projects of mechanical system are designed. Environment for programming is chosen.

Further work directions:

Manufacturing of device and its software. Completing technical specification and users manual. Designing advertisement strategy.