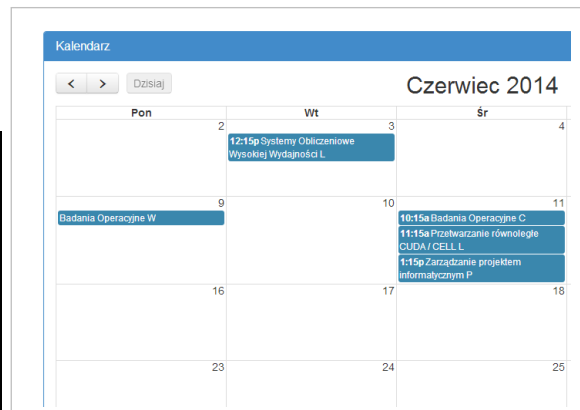




Katedra Algorytmów i Modelowania Systemów

Zespół projektowy	1. Inż. Piotr Krzeziński - lider 2. Inż. Mateusz Bojanowski 3. Inż. Krzysztof Wierzbicki 4. Inż. Marek Tomczewski 5. Inż. Piotr Chmieliński
Opiekun:	Dr inż. Łukasz Kuszner
Klient:	Dr inż. Łukasz Kuszner
Data zakończenia:	
Słowa kluczowe:	Plan zajęć, harmonogram, komunikacja



TEMAT PROJEKTU:

Interaktywny plan zajęć

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Celem projektu jest stworzenie systemu do prezentacji planu zajęć z możliwością odwołania zajęć, dodania wydarzenia związanego z zajęciami itp. w sposób wygodny i przejrzysty zarówno dla studentów jak i prowadzących. W ramach projektu, system będzie rozwijany jako część platformy Moja.PG. Elementem pobocznym systemu będzie aplikacja na smartfony.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

1. Opracowanie koncepcji systemu wraz z przypadkami użycia.
2. Wstępny projekt systemu w postaci schematu bazy danych oraz szkicu wyglądu podstron serwisu.
3. Ustalenie potrzebnych kwestii z działem zajmującym się portalem Moja.PG, w tym: omówienie sposobu integracji z portalem, podpisanie niezbędnych dokumentów, ustalenie technologii i opracowanie środowiska dewelopersko-testowego.

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Cechy charakterystyczne:

1. Strona serwerowa składa się z serwera WWW Nginx oraz silnika bazy danych PostgreSQL. Część kliencka to HTML5 + CSS3, wraz z bibliotekami takimi jak Bootstrap czy FullCalendar.
2. Serwis będzie służył jako węzeł informacyjny, służący do komunikacji między studentami i prowadzącymi.

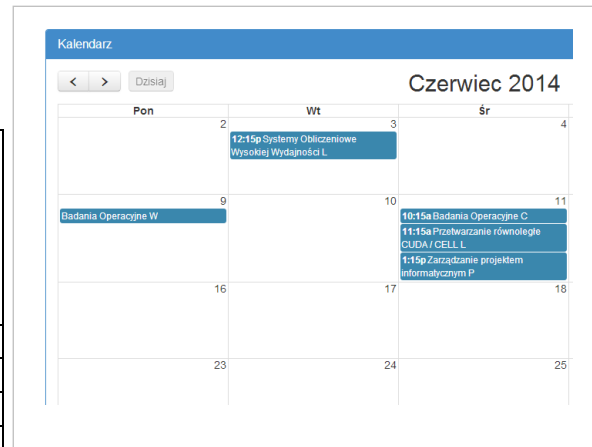
Kierunki dalszych prac:

1. Dalsza implementacja części biznesowej oraz wizualnej.
2. Stworzenie aplikacji na platformę Android.
3. Pierwsze testy: na małej grupie osób (w obrębie jednej katedry bądź specjalności na wydziale ETI).



**Department of Algorithms
and System Modelling**

Project team	1. BEng Piotr Krzemiński - leader 2. BEng Mateusz Bojanowski 3. BEng Krzysztof Wierzbicki 4. BEng Marek Tomczewski 5. BEng Piotr Chmieliński
Supervisor:	PhD Eng Łukasz Kuszner
Client:	PhD Eng Łukasz Kuszner
Date:	
Keywords:	Schedule, communication



PROJECT TITLE:

Interactive schedule system

OBJECTIVES AND SCOPE:

The aim of the project is to create a system which will provide a schedule for display and class cancellation, adding new events connected with classes aso. in the way which is convenient and readable both for students and academic employees. During this project, the system will be developed as a part of My.GUT platform. A smartphone application will be an accessory part of the system.

RESULTS:

1. Formulation of the main concepts of the systems together with use cases.
2. An initial project of the system consisting of database schema and mockups of the web service's subviews.
3. Certain matters with the My.GUT department have been established, i.e.: the way of integration with My.GUT, signing of necessary documents, establishing the common technologies and preparation of a development-test environment.

MAIN FEATURES, FUTURE WORKS:

Main features:

1. Server side consists of WWW server Nginx and database engine PostgreSQL. Client side: HTML5 + CSS3, with libraries such as Bootstrap and FullCalendar.
2. The system will work as a informational hub, taking care of communication between the students and academic employees.

Future works:

1. Further implementation of the business logic and visual part.
2. Creating an application for Android platform.
3. First tests in the small group of people (one faculty or specialization on ETI department).